

Daniel Durán García

Estudiante de Ingeniería en Tecnologías de Información – Minor en Desarrollo y Arquitectura de Software

📍 Coquimbo, Chile 📞 +56 9 8385 2730 ✉ didurangarcia@gmail.com
🌐 linkedin.com/in/daniel-durán-garcía 🐙 github.com/Charmandiox9

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de Ingeniería en Tecnologías de la Información con interés en el desarrollo de software, especialmente backend. Ayudante de cátedra en Programación Orientada a Objetos y Estructuras de Datos, con experiencia en Java y C++. Posee conocimientos en bases de datos SQL/NoSQL y en Git y Docker a nivel básico.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingeniería en Tecnologías de Información – Desarrollo y Arquitectura de Software 2022 – Actualidad
Universidad Católica del Norte, Coquimbo
Cursos relevantes: Patrones de Software, Bases de Datos No Relacionales, Ingeniería de Software, Bases de Datos, Estructuras de Datos, Programación Orientada a Objetos, Programación, Redes.

Técnico Nivel Medio en Administración mención RRHH 2018 – 2021
Liceo Bicentenario Instituto de Administración y Comercio Estado de Israel, Coquimbo

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Plataforma de streaming musical Ago 2025 – Dic 2025
Universidad Católica del Norte

- Plataforma inspirada en YouTube Music con arquitectura de microservicios. Desarrollo backend con Node.js, Nginx y bases de datos NoSQL (MongoDB, Redis y Neo4j).

E-commerce Ago 2025 – Dic 2025
Universidad Católica del Norte

- Plataforma monolítica con desarrollo full stack usando TypeScript (Node.js), React y bases de datos SQL/NoSQL (PostgreSQL y MongoDB).

Ayudante de Cátedra – Estructura de Datos Ago 2025 – Dic 2025
Universidad Católica del Norte

- Apoyo en C++ y refuerzo de estructuras de datos: listas, pilas, colas, árboles y grafos.
- Revisión de talleres y verificación del correcto uso de estructuras de datos.

Ayudante de Cátedra – Programación Orientada a Objetos (Java) Mar 2025 – Dic 2025
Universidad Católica del Norte

- Apoyo en Java, POO, colecciones, herencia, patrones de diseño e interfaces gráficas.
- Revisión de talleres, UML y documentación.

Ayudante de Proyecto – Proyecto de Programación Avanzada Ago 2024 – Dic 2025
Universidad Católica del Norte

- Apoyo en desarrollo de videojuegos en motores gráficos e implementación de conexiones WebSockets y dispositivos Arduino con sensores.

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

Desarrollo de Software: Arquitectura monolítica y de microservicios, patrones de diseño, Docker (básico) y React (básico).
Programación: Python, Java, C++, TypeScript, JavaScript, estructuras de datos, algoritmos y POO.
Bases de Datos: PostgreSQL, MongoDB, Redis, Neo4j, CouchDB, LevelDB y ScyllaDB.
Herramientas y Sistemas: Git (aprendizaje autónomo), Docker Desktop, MongoDB Compass, Microsoft Office.
Conocimientos adquiridos mediante uso académico, ayudantías y práctica autodidacta.

COMPETENCIAS

Comunicación Técnica – Capacidad para explicar conceptos complejos de manera clara y accesible.
Resolución de Problemas – Enfoque analítico para diagnosticar y resolver desafíos técnicos.
Aprendizaje Continuo – Autodidacta motivado por mantenerse actualizado en tecnologías emergentes.
Trabajo en Equipo – Experiencia en colaboración en proyectos académicos y participación en Centro de Estudiantes (2023–2025).

EXPERIENCIA LABORAL

Sereno – Green Wall Ene 2024
Apoyo de Temporada – Comercial ECCSA S.A. Dic 2022
Práctica Técnico Nivel Medio – Ferretería Sademat Dic 2021 – Feb 2022

Disponible para práctica profesional: Ene – Mar 2026 (360 horas)